



CURSO: ANIMACION DIGITAL: 3D STUDIO MAX AVANZADO

DURACION	2 Semanas
NIVEL	Medio
CANTIDAD DE HORAS	15
REQUISITOS	3D Studio Max Básico

CONTENIDO DEL CURSO

UNIDAD 1. IMPORTAR/EXPORTAR

UNIDAD 2. SOLEVADOS COMPLEJOS

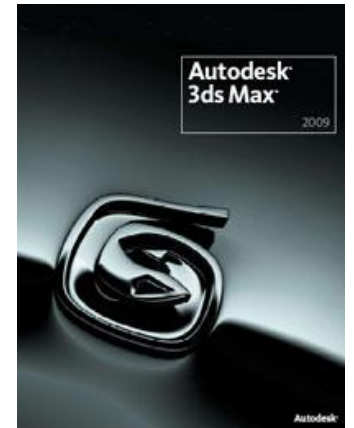
- Panel Crear > Botón Formas > Curvas NURBS
- Curva de puntos
- Curva VC
- Panel Crear > Geometría > NURBSURFACES
- Point surf - cv surf
- Terreno

UNIDAD 3. MAPAS AVANZADOS

- Textura Noise
- Para lograr efecto agua

Unidad 4. EFECTOS ATMOSFERICOS

- Efecto fuego y explosión
- Uso de efectos de partículas
- Video post-producción
- Numerando de 1 a 3 respectivamente en menú rendering - videopost
- Cámaras
- Adherir un filtro de imagen
- Lens effect glow
- Lens highlights
- Lens effect flare



CENTRO DE CAPACITACIÓN EMPRESARIAL

DIRECCION: CALLE ESPAÑA Nº 269 - 271, ENTRE BUENOS AIRES Y FLORIDA

TELEF. 335 - 2591, 334-9436, Email: aula@auladigital.edu.bo, Web: www.auladigital.edu.bo





CENTRO DE CAPACITACIÓN EMPRESARIAL

DIRECCION: CALLE ESPAÑA Nº 269 - 271, ENTRE BUENOS AIRES Y FLORIDA

TELEF. 335 - 2591, 334-9436, Email: aula@auladigital.edu.bo, Web: www.auladigital.edu.bo

- Crear la ruta de la salida de imagen
- Iluminación avanzada
- Luces fotométricas está disponible en el panel crear > luces > fotométrica.
- Iluminación interior avanzada
- Bipedos
- Método de creación esqueleto
- Personajes
- Modificador physique
- Sub-comando envelope