



## ADOBE ILLUSTRATOR

<b>DURACION</b>	2 Semanas
<b>CANTIDAD DE HORAS</b>	15
<b>REQUISITOS</b>	Manejo de Sistema Operativo

### CONTENIDO DEL CURSO



#### UNIDAD I

- Descripción del espacio de trabajo.
- Menú principal.
- Menús flotantes y herramientas
- Ejercicios de manejo de herramientas.
- Ejercicios de creación y guardado de documentos.

#### UNIDAD II

- Documentos basados en mapas de bits (bmp)
- Modos de color de imágenes basadas en mapas de bits: (rgb, cmyk y escala de grises)
- Trabajo con capas (layers)
- Ejercicios de manipulación de luminosidad y crominancia en el contenido de diferentes capas.



### UNIDAD III

- El píxel (Picture element)
- Relación entre tamaño y resolución, su incidencia en el peso del documento.
- Ejercicios de cambio de tamaño y de resolución de documentos.

### UNIDAD IV

- Diferencias entre programas basados en mapas de bits y programas basados en vectores.
- Trabajo con vectores dentro de la plataforma de trabajo del photoshop
- Utilización de vectores para crear selecciones y máscaras de recorte.

### UNIDAD V

- Tipografía.
- Gestión de textos artísticos y textos de párrafo.
- Efectos especiales en textos artísticos.

### UNIDAD VI

- Técnicas básicas de foto manipulación.
- Técnicas básicas de fotomontaje.
- Utilización de filtros
- Realización de piezas de diseño gráfico basadas en imágenes fotográficas.
- Optimización de las imágenes generadas para su envío a imprenta o difusión online.