



CURSO: DIBUJO TÉCNICO DIGITAL : AUTO CAD 3D

| | |
|--------------------------|----------------------|
| DURACION | 2 Semanas |
| NIVEL | Intermedio |
| CANTIDAD DE HORAS | 15 |
| REQUISITOS | Manejo de Autocad 2D |



A. INTRODUCCIÓN

AutoCAD es una herramienta dentro del campo denominado CAD (Computer Aided Design) o Diseño Asistido por Computadora. Para ser más exacto AutoCAD es un programa de diseño en CAD analítico (frente a otros sistemas de CAD paramétrico). La versatilidad del sistema lo ha convertido en un estándar general, especialmente porque:

- Permite dibujar de una manera ágil, rápida y sencilla, con acabado perfecto cualquier objeto.
- Permite intercambiar información no solo por papel, sino mediante archivos, y esto representa una mejora en rapidez y efectividad a la hora de interpretar diseños.
- Es importante en el acabado y la presentación de un proyecto o plano, ya que tiene herramientas para que el documento en papel sea perfecto, tanto en estética, como en información.

B. CONTENIDO DEL CURSO

1. INTRODUCCIÓN

- Sistemas de coordenadas
- Configuración inicial de AutoCAD
- Repaso de comandos de Autocad 2D
- Comandos REGION y CONTORNO

2. VISUALIZACIÓN 3D Y CREACIÓN DE VENTANAS GRÁFICAS

- Puntos de visualización
- Paleta de herramientas VISTA
- Creación de ventanas gráficas
- Tipos de sombreados para objetos 3D



3. CREACIÓN DE OBJETOS TRIDIMENSIONALES SIMPLES

- Prisma
- Esfera
- Cilindro circular y elíptico
- Cono circular y elíptico
- Cuña
- Toroide (Donut)
- Comando EXTRUSION
- Comando REVOLUCION

PRÁCTICA Nº 1

4. MODIFICACIÓN DE OBJETOS TRIDIMENSIONALES

- Comando CORTE
- Comando SECCION
- Comando INTERFERENCIA
- Comando UNION
- Comando DIFERENCIA
- Comando INTERSECCION
- Simetría 3D
- Matriz 3D
- Girar 3D
- Escala
- Chaflán 3D

5. VISUALIZACIÓN 3D AVANZADA

- Comandos: ZOOM 3D y ENCUADRE 3D
- Comando ORBITA Y ORBITA CONTINUA
- Creación de Perspectivas
- Comando CAMARA
- Uso del click derecho para uso de herramientas avanzadas de visualización
- Guardado de vistas 3D
- Modificación del SCP

PRÁCTICA Nº 2



CENTRO DE DE CAPACITACIÓN EMPRESARIAL

DIRECCION: CALLE ESPAÑA Nº 269 - 271, ENTRE BUENOS AIRES Y FLORIDA

TELEF. 335 - 2591, 334-9436, Email: aula@auladigital.edu.bo, Web: www.auladigital.edu.bo

6. CREACIÓN DE SUPERFICIES

- Creación de superficies simples
- Superficies de revolución
- Superficies definidas por lados

7. RENDER

- Biblioteca de materiales
- Asignación de materiales o texturas
- Creación de materiales o texturas
- Mapeado o edición de texturas
- Asignación de fondos
- Tipos de luces
- Asignación de luces
- Asignación del efecto de niebla a las presentaciones
- Biblioteca de objetos paisajísticos
- Asignación de objetos paisajísticos
- Edición de objetos paisajísticos
- Uso de vistas guardadas
- Trabajo con fotografías en modelos 3D
- Presentaciones fotorrealísticas
- Guardado de presentaciones en archivos fotográficos

PRÁCTICA Nº 3

8. PRÁCTICA Nº 4 o EXAMEN FINAL