



CURSO: DISEÑO DE CARRETERAS: AUTODESK LAND

| | |
|--------------------------|--|
| DURACION | 2 Semanas |
| NIVEL | Básico |
| CANTIDAD DE HORAS | 15 |
| REQUISITOS | AutoCAD Básico, Entendimiento de Geometría en 3D |



A. INTRODUCCIÓN

El Autodesk Land Desktop es una aplicación basada en el AutoCAD® que incluye herramientas eficaces e intuitivas con las que se puede crear y etiquetar puntos de cota, definir y editar alineaciones de carreteras y terrenos, automatizar procesos de delineación, crear modelos digitales de terreno y calcular volúmenes y curvas de nivel.

Proporciona funciones específicas de ingeniería del terreno, tales como MDT (Modelos Digitales del Terreno) y anotación de pendientes automatizada.

B. CONTENIDO DEL CURSO

1. INTRODUCCIÓN A LAND DESKTOP

- Creación de Proyectos y Prototipos
- Configuración del Land. Uso de archivos de proyectos existentes.
- Macros y tipos de archivos de Land

2. MANEJO DE PUNTOS

- Importación, control y edición de puntos
- Creación y manejo de una base de datos de puntos
- Configuración de su apariencia
- Importación y exportación de puntos. Edición de puntos.



3. GRUPOS DE PUNTOS Y MANEJADORES DE PUNTOS

- Creando un grupo de puntos. Inserción de nuevos puntos
- Filtrando listas de puntos por nombre, elevación, etc.
- Bloqueo y desbloqueo de puntos

4. CREACIÓN Y EDICIÓN DE SUPERFICIES

- Creación y visualización de superficies.
- Creación de curvas de nivel a partir de puntos.
- Creación de topografías tridimensionales basadas en triangulaciones.

5. CÁLCULO DE VOLÚMENES

- Cálculo de volúmenes. Generación de secciones
- Creando modelos de cuencas hidrográficas

6. ETIQUETADO

- Estilos de etiquetas. Objetos etiquetables
- Creación de Tablas de objetos

7. ALINEAMIENTOS Y PARCELAS

- Dibujo de líneas, curvas y espirales
- Alineamientos horizontales
- Trabajando con parcelas