

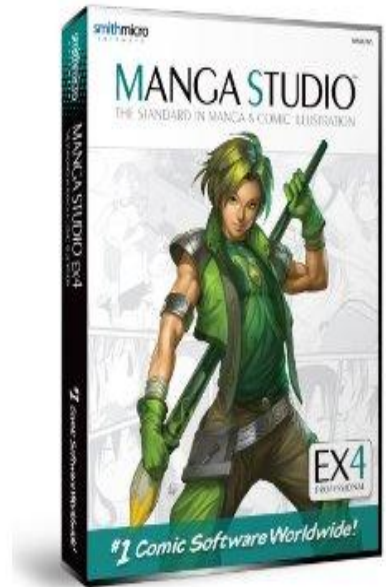


CURSO: MANGA STUDIO BÁSICO

DURACION	2 Semanas
NIVEL	Básico
CANTIDAD DE HORAS	15
REQUISITOS	Manejo de Windows

CONTENIDO

- ¿Qué es Manga Studio
- Dibujando con mouse o con tablet y estilógrafo digital
- Paletas y ventanas de Manga Studio
- Primeros bocetos
- Preparación de página
- Boceto con lápiz digital
- Manipulación de página
- Dibujando una ilustración
- Entintando el boceto con tinta digital
- Clases de capas
- Sombreado con lápiz
- Pegado de tonos
- Dibujando nuestro comic propio
- Preparando varias páginas
- Diseño del layout de la página
- Dibujo a lápiz
- Editando la imagen
- Dibujando viñetas (paneles)
- Entintado
- Uso de reglas
- Creando líneas cinéticas
- Letras
- Escaneado de bocetos a lápiz
- Impresión

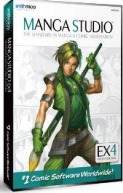


CENTRO DE CAPACITACIÓN EMPRESARIAL

DIRECCION: CALLE ESPAÑA Nº 269 - 271, ENTRE BUENOS AIRES Y FLORIDA

TELEF. 335 - 2591, 334-9436, Email: aula@auladigital.edu.bo, Web: www.auladigital.edu.bo





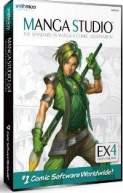
- Exportado de archivos
- Impresión profesional
- Publicación en web

1. UNIDAD I.- Introducción

- 1. Introducción
- 2. Presentación del Curso
- 3. Microsoft SQL Server
- 4. Requisitos

2. UNIDAD II.- Analizador de consultas

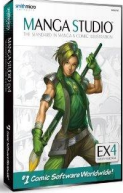
- 1. Introducción
- 2. Analizador de consultas SQL.
- 3. Lenguaje de manipulación de datos.
- 4. SELECT
 - 4.1. Sintaxis básicas
 - 4.2. Subconsultas
 - 4.2. Consultas con Parámetros
 - 4.3. Consultas y Referencias Cruzadas
 - 4.4. Consultas de Unión Interna
 - 4.5. Consultas de Unión Externas
- 5. Funciones de agregación y agrupamiento
 - 5.1. AVG
 - 5.2. SUM
 - 5.3. COUNT
 - 5.4. MAX Y MIN
 - 5.5. GROUP BY
 - 5.6. ROLLUP
 - 5.7. CUBE
- 6. SELECT con múltiples tablas
 - 6.1 JOIN
- 7. Combinaciones
 - 7.1 Combinaciones internas
 - 7.2 Combinaciones externas



- 8. UNION
- 9. Funciones
 - 9.1. Funciones de cadena.
 - 9.2. Funciones numéricas.
 - 9.4. Funciones de fecha.
- 10. CRITERIOS DE SELECCION
 - 10.1. Operadores Lógicos
 - 10.2. Intervalos de Valores
 - 10.3. El Operador Like
 - 10.4. El Operador In
 - 10.5. La cláusula WHERE
 - 10.6. Operadores Aritméticos
- 11. Tipos de Datos
- 12. Estructuras de las Tablas

3. UNIDAD III.- Operación de

- 1. INSERT
 - 1.1 Insertar un registro.
 - 1.2 Insertar varios registros
- 2. UPDATE
 - 2.1 UPDATE - SELECT
 - 2.2 UPDATE - SET - SELECT
- 3. DELETE
 - 3.1 DELETE - SELECT
- 4. ALTER
 - 4.1 Table
 - 4.2 Database
- 5. DROP
 - 5.1 DATABASE
 - 5.2 TABLE
- 6. Propiedad IDENTITY



CENTRO DE CAPACITACIÓN EMPRESARIAL

DIRECCION: CALLE ESPAÑA Nº 269 - 271, ENTRE BUENOS AIRES Y FLORIDA

TELEF. 335 - 2591, 334-9436, Email: aula@auladigital.edu.bo, Web: www.auladigital.edu.bo

4. UNIDAD IV.- Sentencias y Cláusulas

- 1. Definición de Variables
 - 1.1 Variable Locales
 - 1.2 Variables Globales
- 2. Sentencia WHILE
- 3. Sentencia IF
- 4. Función CASE
- 5. Comentarios
 - 5.1 in Lines
 - 5.2 Bloques
- 6. La Cláusula Procedure
- 7. La Cláusula view
- 8. Execute (sentencias Dinamicas)

5. UNIDAD V.- Lenguaje de Definición de Datos

- 1. Introducción
- 2. Lenguaje de definición de datos
- 3. Objetos
- 4. Bases de datos
- 5. Tablas
- 6. Ejemplos con tablas.
- 7. Ejemplos con Vistas
- 8. Lenguaje de control de datos
- 9. Transacciones
- 10. Permisos y privilegios.